

DTL FontMaster Konferenz Hamburg, 19. November 2002



OpenType Font Technology

- 1. Einführung
- 2. Was ist OpenType?
- 3. Wer braucht OpenType?
- 4. Aufbau von OpenType Fonts
- Open Type Layout Model
- 6. Status und offene Punkte
- Open Type mit FontMaster



1. Einführung - Ein kurzer Blick zurück:

Vor 1980: Proprietäre Maschinenformate (Bitmap, Vector)

1974 – 78: Ikarus Format

(Offen, Hardware unabhängig, Database)

Mitte 80er: Skalierbare FontFormate (Outline + Hints)

- URW (VS, BS, Nimbus)

- T1 (Bezier Outlines und Hints)

- F3, Bitstreams Speedo...

Späte 80er: Entwicklung von TrueType bei Apple

(Implementation Mac 1990, Windows 3.1 1991)



CID FontFormat für CJK (2-Byte) Brauchte etwa 5-6 Jahre auf dem Markt 1994 TrueType GX (Advanced Layout features) Nicht erfolgreich 1995 TTO (Multilingual Support, Layout features for Arabic) TTC (TrueType Collection Files for FarEast) 1996 Sfnt-Wrapped CID Fonts (Adobe, MAC platform) 1997 OpenType Specification (Adobe, MS, nicht Apple)	1991	Offenlegung T1 Format (Adobe) (1-Byte) T0 FontFormat (2-Byte Fonts)
Nicht erfolgreich TTO (Multilingual Support , Layout features for Arabic) TTC (TrueType Collection Files for FarEast) Sfnt-Wrapped CID Fonts (Adobe, MAC platform)	1993	
TTC (TrueType Collection Files for FarEast) 1996 Sfnt-Wrapped CID Fonts (Adobe, MAC platform)	1994	
	1995	
OpenType Specification (Adobe, MS, <u>nicht Apple</u>)	1996	Sfnt-Wrapped CID Fonts (Adobe, MAC platform)
	1997	OpenType Specification (Adobe, MS, nicht Apple)



Treibende Kräfte der Entwicklung:

- Graphik, DTP (80er Jahre)
- 🔖 Globalisierung
 - Neue Märkte Asien, Indien, Arabischer Sprachraum mit komplexen Schreibsystemen
- Internationalisierung(I18n) und Lokalisierung(L10n)
 - Standardisierung (Unicode)
 - elektronischer Dokumentenaustausch



Konsequenz

- Fonts werden immer komplizierter
- Fonts erfordern mehr Aufwand bei der Herstellung
- 🦴 Fonts erlauben dafür aber
 - exzellente Bildschirmdarstellung
 - größere Zeichensätze
 - typographische Feinheiten
 - Multilinguale Zeichensätze

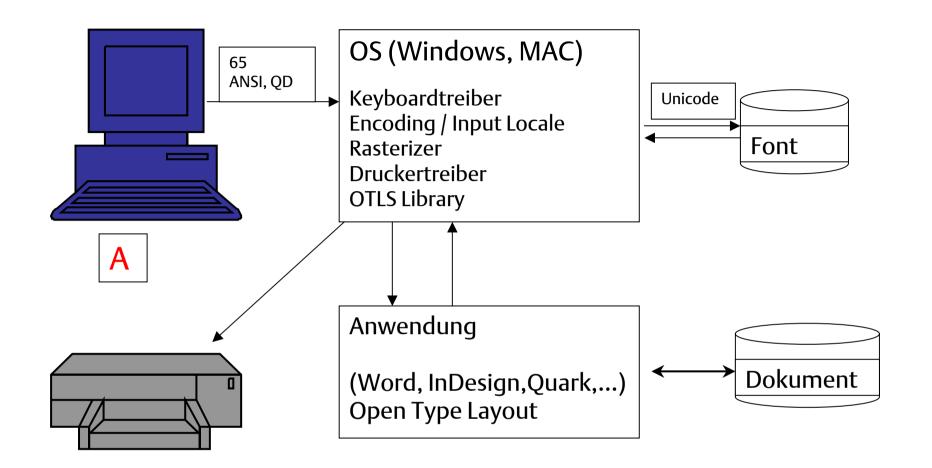


2. Was ist OpenType?

OpenType ist mehr als ein einfaches Fontformat, es ist eine Architektur

- Open Type Fonts
- Operating System
- Anwendungen
- 🦴 Drucker, Belichter Unterstützung





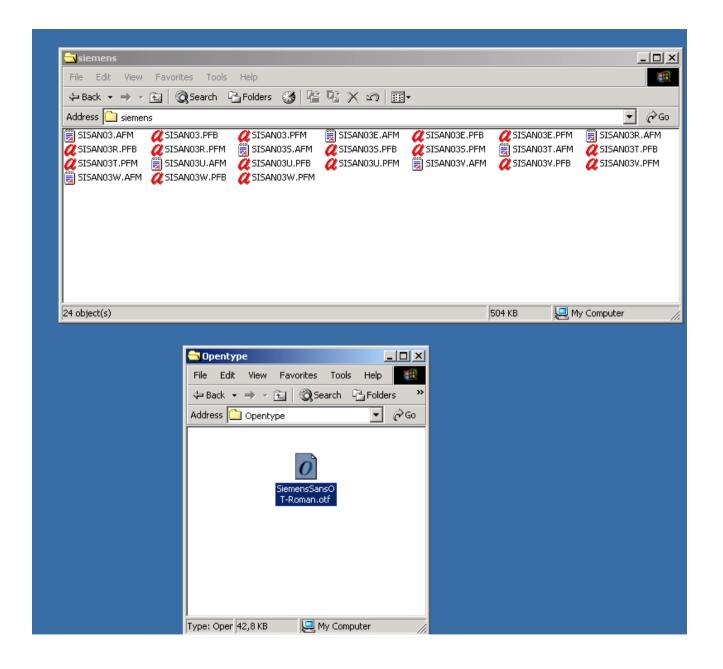


OpenType vs. TrueType/Type1

OT Fonts...

- sind platformunabhängig
- enthalten alle Daten in <u>einem</u> FontFile (Metrik, Kerning, Outline, Hints, Bitmaps...)
- bieten einen erweiterten Zeichensatz für typographische Feinheiten
- erlauben Unterstützung aller Sprachen und Schriftsysteme
- sind nicht standardisiert (Anzahl Glyphs, Features...)

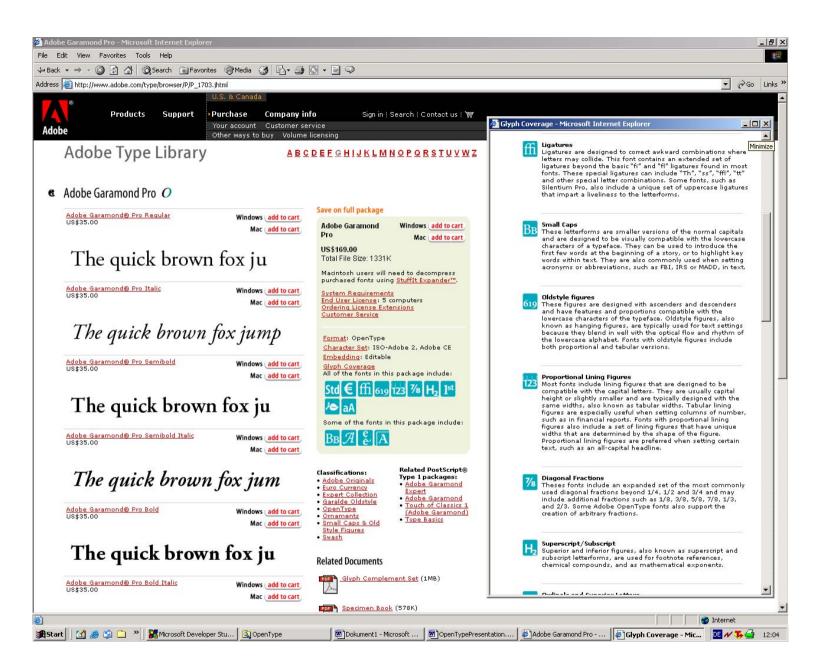




Type1
24 Files
504 Kbyte

Opentype 1 File 42 Kbyte









OS Support für Opentype

- OT wird auf allen Plattformen unterstützt (mehr oder weniger)
- ♥ Windows 2000 / XP
- Mac OS (9.2, x) eingeschränkt, keine Unterstützung der Features Eigene Technologie (AAT, ehemals GX)
- Linux teilweise (Freetype, XFree86)



Applikationen und Opentype

- Adobe Applikationen (InDesign, PhotoShop, Illustrator...)
- Office 2000/XP
 multilingualer Support ©
 Typographische Features
- Quark XPress < </p>



3. Wer braucht OpenType?

- Millionen von Computernutzern in Asien (Indien, Tibet, Birma, Laos, Thailand..) mit komplexen Schriftsystemen
- 2. Millionen von arabisch schreibenden Nutzern
- 3. Milliarden von Chinesen, Japanern, Koreanern
- Einige Zehntausend anspruchsvolle Typographen und Schriftdesigner in Europa und den USA



4. Der Aufbau von Open Type Fonts

- OT Fonts haben eine 'SFNT-Tabellen-Struktur'
- OT Fonts gibt es in zwei Varianten (.otf, .ttf)
- Outline Beschreibung
 - TT-Outlines und Instruktionen(Glyf table) (.ttf)
 - Postscript Outlines und Hints (CFF table) (.otf)
- Hinting Information (Hints, Instructions)
 - TT Hinting überlegen für den Bildschirm



Character/Glyph mapping tables

CMAP: Zuordnung Glyphs <-> Unicode

HEAD, HHEA: Schriftspezifische Informationen

NAME: Schriftnamen, Copyright etc.

OS/2: Allgemeine Informationen

GASP: Antialiasing

DSIG: Digital Signature

Features (for glyph substitution and positioning)

GSUB: Glyph Substitution

GPOS: Glyph Positionierung

BASE Baseline Positioning

GDEF Glyph Definition

JSTF Justification



Apples OS-X Systemfonts Hiragino Mincho OpenType Fonts with CFF outlines and AAT support tables:

tag	offset	length	checksum
BASE	364	456	6962C672
CFF	820	6720412	D234DEBC
DSIG	10240852	5788	EADEC4BC
EBDT	6721232	1636487	32BDCD3
EBLC	8357720	67148	883E371E
GPOS	8424868	14600	DD21703D
GSUB	8439468	185706	7F930AE3
os/2	8625176	96	3814B65D
VORG	8625272	812	2BE8ACA
Zapf	8626084	442236	2736C019
cmap	9068320	276664	E31BA3BF
feat	9344984	340	81CD4A53
head	9345324	54	D3061EC9
hhea	9345380	36	8B5416B
hmtx	9345416	72546	D255AEAD
maxp	9417964	6	4F485000
morx	9417972	739840	496DB24
name	10157812	5060	3F369656
post	10162872	32	FFB80032
prop	10162904	3758	DA5761FF
vhea	10166664	36	74F5311
vmtx	10166700	74152	8EFBA4CC





	TrueType (TTF)	Apples TTF (AAT/GX)	OpenType (TTF)	Opentype (OTF)	SFNT-CID (Adobe)
Required	head, hhea, hmtx	head, hhea, hmtx	head, hhea, hmtx	head, hhea, hmtx	cmap
	name	name	name	name	name
	OS/2	OS/2	OS/2	OS/2	post
	maxp	maxp	maxp	maxp	
	post	post	post	post	
	cmap	cmap	cmap DSIG	cmap	
Outline	glyf, loca	glyf, loca	glyf, loca	CFF	CID
	cvt, fpgm, prep	cvt, fpgm, prep	cvt, fpgm, prep		
Optional	gasp	gasp	gasp	gasp	
	hdmx	hdmx	hdmx	kern	
	kern	kern	kern	vhea	
	LTSH	vhea	LTSH	vmtx	
	PCLT	vmtx	PCLT	VORG	
	VDMX		VDMX		
	vhea		vhea		
	vmtx		vmtx		
Bitmap	EBDT	bdat	EBDT		bdat
	EBLC	bloc	EBLC		bloc
	EBSC		EBSC		
OTF			BASE Baseline data	BASE Baseline data	
			GDEF Glyph definition	GDEF Glyph definition	
			GPOS Glyph positioning	GPOS Glyph positioning	
			GSUB Glyph substitution	GSUB Glyph substitution	
			JSTF Justification	JSTF Justification data	
AAT		mort, feat, bsln, prop			feat
		opdb,trak,just fvar, gvar, Zapf			mort
Adobe		-			ALMX
					BBOX
					FNAM, HFMX, VFMX





The TrueType Font File (Apple´s specification AAT)

'acnt'	(accent attachment) table
'avar'	(axis variation) table
'bdat'	(bitmap data) table
'bhed'	(bitmap font header) table
'bloc'	(bitmap location) table
'bsln'	(baseline) table
'cmap'	(character code mapping) table
'cvar'	(CVT variation) table
'cvt '	(control value) table
'EBSC'	(embedded bitmap scaling control) table
'fdsc'	(font descriptor) table
'feat'	(layout feature) table
'fmtx'	(font metrics) table
'fpgm'	(font program) table
'fvar'	(font variation) table
'gasp'	(grid-fitting and scan-conversion procedure)
'glyf'	(glyph outline) table
'gvar'	(glyph variation) table
'hdmx'	(horizontal device metrics) table
'head'	(font header) table
'hhea'	(horizontal header) table
'hmtx'	(horizontal metrics) table
'hsty'	(horizontal style) table
'just'	(justification) table

'kern'	(kerning) table
'lcar'	(ligature caret) table
'loca'	(glyph location) table
'maxp'	(maximum profile) table
'mort'	(metamorphosis) table
'morx'	(extended metamorphosis) table
'name'	(name) table
'opbd'	(optical bounds) table
'OS/2'	(compatibility) table
'post'	(glyph name PostScript compatibility) table
'prep'	(control value program) table
'prop'	(properties) table
'trak'	(tracking) table
'vhea'	(vertical header) table
'vmtx'	(vertical metrics) table
'Zapf'	(glyph reference) table





Wesentlich für OpenType sind

- Unterschied Glyph <-> Character
- Existenz von Glyphen ohne direkten Unicode Codepoint
- Feature Tabellen (GPOS, GSUB)
 - Unbedingt nötig für komplexe Scripts (Indisch, Arabisch)

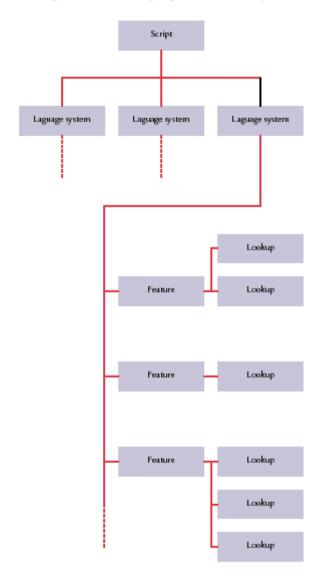


Dies erlaubt:

- Reichhaltigen Einsatz von alternativen Zeichen wie Ligaturen, positionsabhängigen Formen etc.
- Zeichenpositionierung (vertikal und horizontal)
- Zeichenverbindung (arabisch, indisch)
- Sinderung der Zeichenreihenfolge
- Script- und Sprachspezifisches Verhalten der Applikation



5. Open Type Layout model







Oberste Ebene: Schriftsysteme (Scripts)

Lateinisch: abcdefghijABCDEFGHMNOÖÜÄĚĘķŒĦ

Kyrillisch: ЂЃЄЅЉЊЏАБВГабвгдежинруфчАӁӂҚ

Griechisch: αβγδεζηθικλμνξοπΑΒΓΔΕΖΗΘΙΚΛΜ

Kanji (CJK): 亀亁亃亄了亇予乲乗丼亦亹仱伍伧

Hiragana: いおがぎぐぱばらょゆろゐゑぷへあ

Katakana: ウエオキケゴヒバヅモヨ

Thai: กขฃฅฟภฤฃญฏฐฑฒณดตท๛๗๘๙๚

Hangul: 릩맇먝먷멤묢뭘밀믧뷂붧뵲뽐

Devanagari आइईउऊऌऍऎएऑफॠड़ऄঊঐङञ

Tamil: அஆஇஈஉஊஐஒஓஜணனழஹூ

ڭاۋكۇۋىيى ھايىڭ Arabic

Dutch Type Library (URW)++

- 2. Ebene: Sprachsysteme (Language Systems)
- Es gibt einen Default-Regelsatz für alle Sprachen eines Scripts
- Sprachspezifische Regeln können das Aussehen von Zeichen ändern:
- Im Deutschen z.B das ß
- Im Türkischen z.B. Versales I mit Punkt und Minuskel i ohne Punkt
- Im arabischen gibt es unterschiedliche Glyphen für Farsi und Urdu



Bestimmte Formen im serbischen differieren von russisch in kyrillischen Fonts :

Београд, А**п**рил 1944

Измакоше <mark>т</mark>и кућу

па собу

па су ти узели свеску

из руке

неки бомбардери...

Бео<mark>ї</mark>ра**д**, Айрил 1944

Измакоше ши кућу

 $\bar{u}a co\delta y$

йа су ши узели свеску

из руке

неки δ ом δ арgери...

Links: Standard Form

Rechts: Serbische Form

(Beispiel aus: OpenType - Windows Glyph Processing, John Hudson, 2001)



Ein weiteres Beispiel ist der CJK-Zeichensatz:

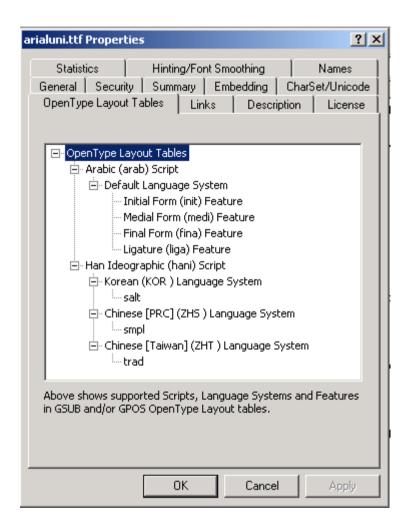
Script Tag: hani

Language Tag: ZHT, ZHS, KOR

Japanese



Beispiel Arial Unicode: Scripts, Languages, Features:



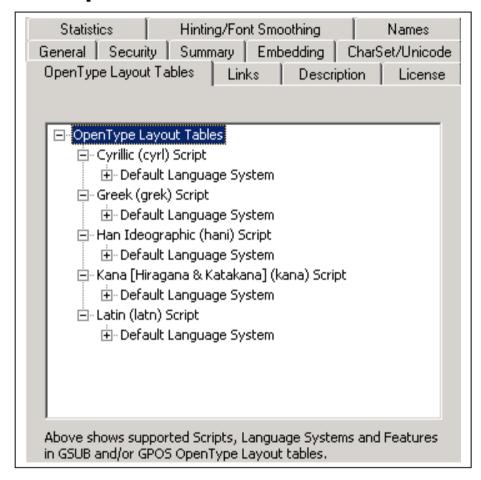


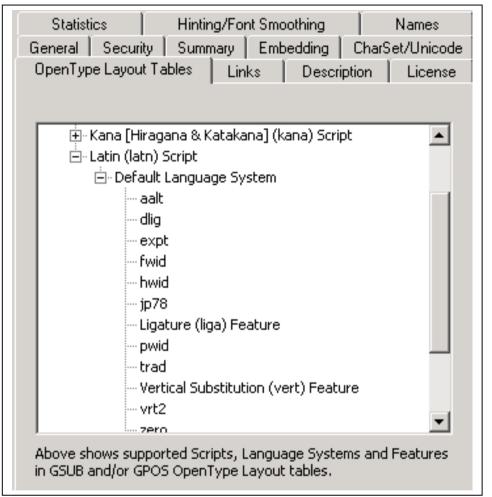
3. Ebene: Features

- Features sind typographische Regeln
- Features sind sprachabhängig
- Features bestimmen, wie und welche Glyphen für eine bestimmte Sprache benutzt oder verändert werden.
- Features sind registriert (Open Type Layout Tag Registry)
- Features sind definierbar für Fontentwickler(!)



Beispiel Kozuka Mincho:



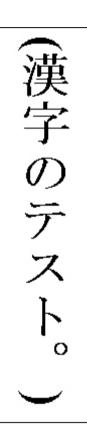




vert

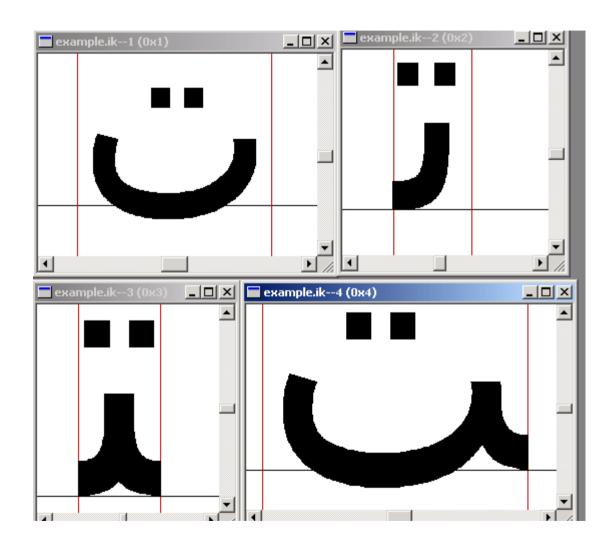
substitutes vertical glyphs in Japanese (MS Mincho)

(漢字のテスト。)





isolated, init, medi, fina (Arabische Sprachen)





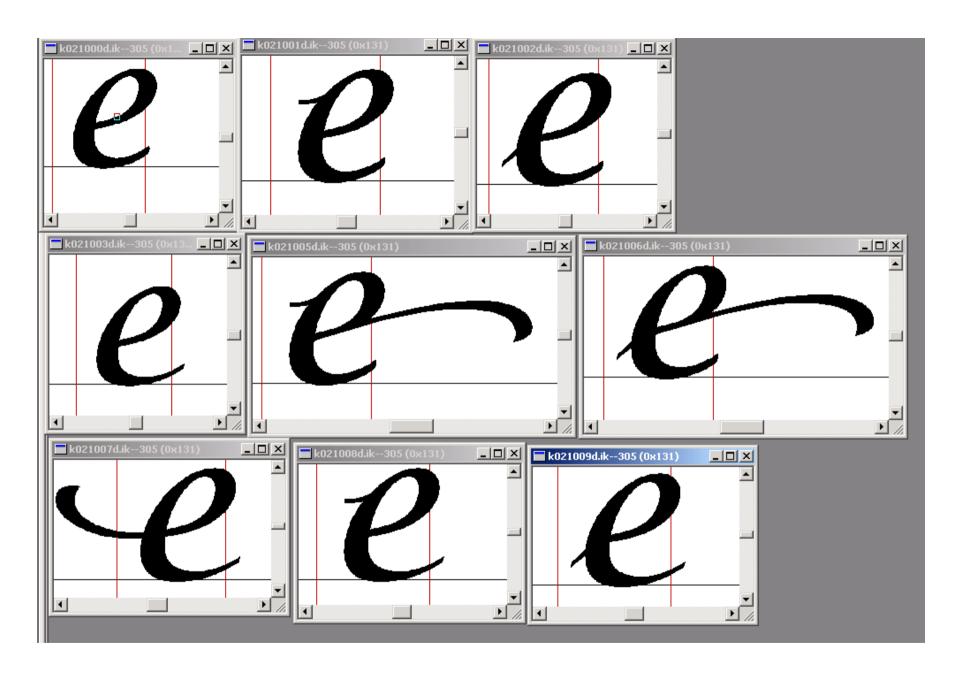
Isolated, init, medi, fina, salt

Diese Features lassen sich gut auch für Schreibschriften nutzen, werden leider z.Z. noch nicht für lateinische Scripts unterstützt!

Beispiel: Schreibschrift Kolibri

Isolated, Initial and final forms, Swash alternates







liga: Ersetzt zwei oder mehrere Glyphs durch ein anderes













dlig (discretional ligatures)



clig

Kontextabhängige Ligaturen

Ersetzt f und t nur dann durch eine Ligatur, wenn kein Glyph mit Unterlänge vorhergeht.



Features: Beispiele

dlig

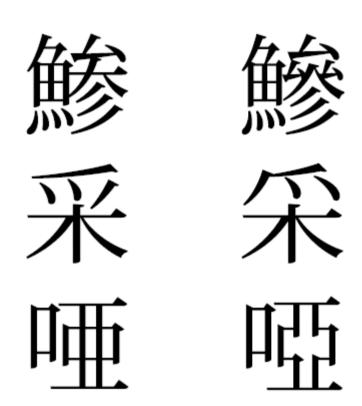
kcal kcal
Tel

株式 会社 = Kabushiki Kaisha (AG)



Features: Beispiele

jp78 (historische japanische Formen)





Features: Beispiele

salt (alternative Zeichen)

DTL Elzevir Book Italic

ABCDEFGHIK

ABCDEFGHIK

abcdehiklmnpuz

abcdebikmnpuz



GPOS Features:

Beispiel: Kern

- Kerning ist ein GPOS Feature, es modifiziert die Position In OpenType Fonts kann Kerning sehr umfangreich werden:
- Horizontales Kerning (keine Begrenzung der Anzahl Paare)
- Vertikales Kerning
- Crossstream Kerning (in Y-Richtung bei horizontalem Satz)
- Klassenbasiertes Kerning
- Punktgrößen abhängige Kernwerte zur Verbesserung der Bildschirmdarstellung



Weitere GPOS Features:

CPSP Capital Spacing (Alternative Dickten für Versalsatz)

PALT Proportional Alternates (für jap. Vollgeviertzeichen)

OPBD Optical Bounds (Verschiebung am Zeilenanfang/Ende!)

VALT Vertical Alternate Metric (Neupositionierung lateinischer Zeichen bei vert. Satz)



Beispiel:

Case sensitive Forms

Positionierung einiger Zeichen im Versalsatz:

(Überschrift)
(ÜBERSCHRIFT)
¿Ist dies Spanisch?
¿IST DIES SPANISCH?



Beispiel:

Urdu erfordert neben der Kontrolle der Position auch die kontextabhängige Glyphsubstition

کبھی:Incorrect کبھی



4. Ebene: Lookups

Lookups enthalten eine Liste von Glyphs, die durch eine Transformation modifiziert werden, die Art dieser Transfomation und das erwünschte Ergebnis, d.h. ein oder mehrere Glyphs.



GSUB Table

Single Ersetzt ein Zeichen durch ein anderes (vert, salt, ...)

Multiple Ersetzt ein Zeichen durch mehrere

(ligature decomposition)

Alternate Ersetzt ein Zeichen durch eins von vielen (crcy)

Ligature Ersetzt mehrere Zeichen durch eins (liga, dlig,...)

Context Ersetzt ein oder mehrere kontextabhängig (clig...)

Chaining Context Ersetzt ein oder mehrere Zeichen im mehrfachen Kontext (Swash alternates)



GPOS Lookups

GPOS Lookups beschreiben die Positionierung von Zeichen

- 🦴 Relativ zu ihrem eigenen Ursprung
- Uurch die Verbindung von Zeichen an vordefinierten Punkten Es gibt acht verschiedene Lookups:
- Single Adjustement
- Pair Adjustement
- Mark to Base Adjustement

• • •



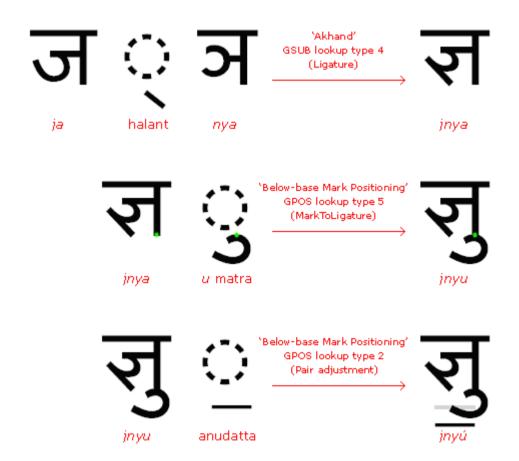
Beispiel: Kontextabhängige Akzentpositionierung nach einem Versalbuchstaben mit Überhang (W,V,...)





Beispiel:

Verschiedene Lookups aus MS Mangal (Devanagari)





Verarbeitung von Features und Lookups:

- Die Verarbeitung macht die Applikation entweder selbst oder über OS-Unterstützung (OTLS)
- Die Reihenfolge der Lookups ist wichtig
- SUB Lookups werden immer vor GPOS Lookups ausgeführt
- Der Font muss die Lookups in der richtigen Reihenfolge enthalten

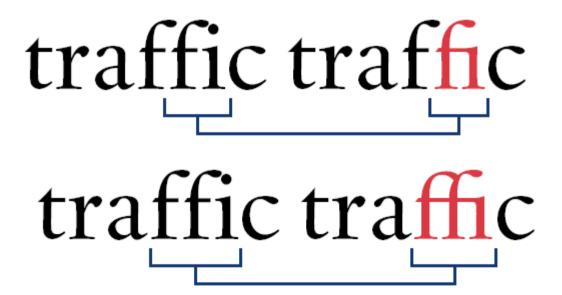


Beispiel: Reihenfolge

Ligaturen TA, AE. AE ist die erste Ligatur in der Liste:



Ligature ffi, fi: ffi muss zuerst gelistet werden:





Beispiel: Sprachabhängigkeit

fi, ffi Ligaturen gibt es nicht im Türkischen:

```
feature liga {
    sub f f i by ffi;
    sub f i by fi;
    lookup NOFI {
        sub f f l by ffl;
        sub f f by ff;
        sub f l by ff;
        sub f l by f_;
        sub f f j by f_f_j;
        sub f j by f_j;
    } NOFI;
    language TUR excludeDFLT;
    lookup NOFI;
} liga;
```



Here, eyes, see: butterflies, bees, the flash of sparkling fish... ...başbakan filan olacağım yok meraklısı da değilim bu işin...



6. Status und offene Punkte

- InDesign hat die meisten Features platformunabhängig implementiert, andere Adobe Applikationen werden folgen.
- MS Office unterstützt noch keine lateinischen Features. Ändert sich (vielleicht) mit der nächsten Version. Daraus resultieren Probleme beim Übertragen von Dokumenten:



InDesign:

Ein Beispiel aus der Fleischmann

Cut + Paste in Word: Das Feature 'Kapitälchen' wird elektronisch umgesetzt:

EIN BEISPIEL AUS DER FLEISCHMANN



InDesign:

Ligaturen: spezial, traffic

Cut + Paste in Word: Es wird der zu Grunde liegende Unicode String übertragen:

Ligaturen:

spezial, traffic



Apple unterstützt in OS X OpenType nur eingeschränkt AAT ist implementiert, aber ohne Applikationen und Fonts.

Quark Xpress?

Es gibt noch Detailprobleme wie Kerning (Kern vs GPOS)



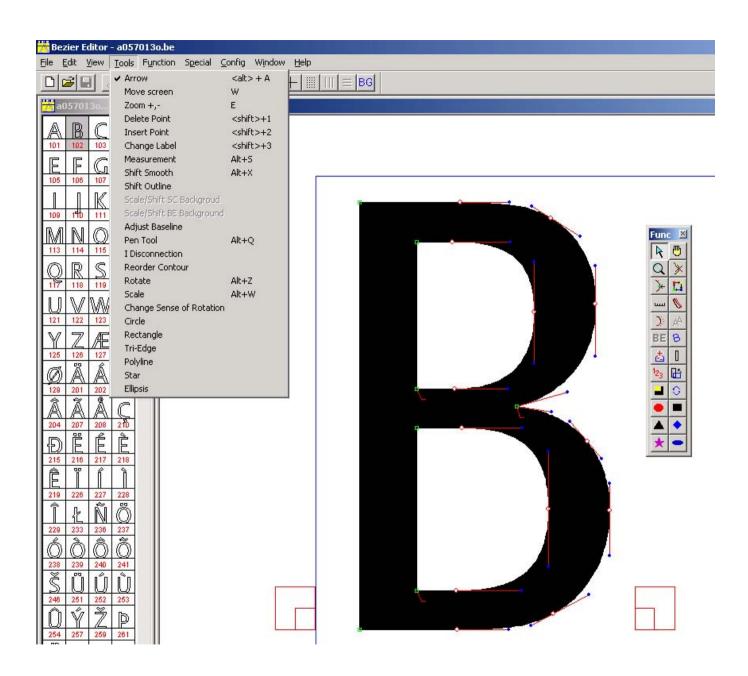
7. OpenType Produktion mit FontMaster

- Die Opentype Produktion basiert auf Adobe's SDK
- FontMaster erzeugt soviele Features wie möglich automatisch
- Fortgeschrittene Benutzer können eigene Feature Files benutzen
- Es gibt keine graphische Bedienoberfläche
- FontMaster läuft auf PC und MAC

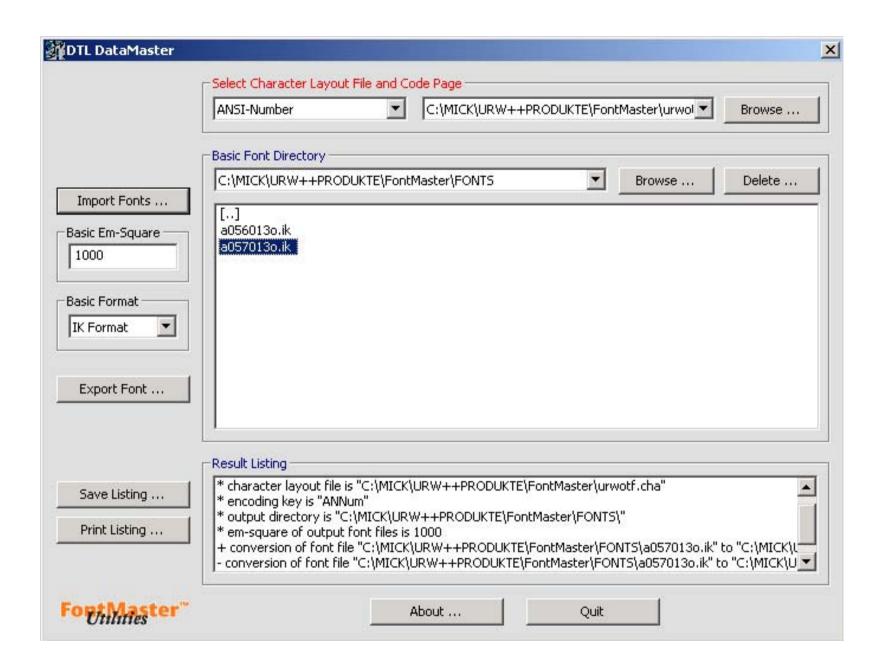
Für die OpenType Produktion werden zwei Files benötigt:

- Layout file (Zuordnung Nummer, Unicode, PS name)
- Feature file (Glyph Substitution, Kerning,...)



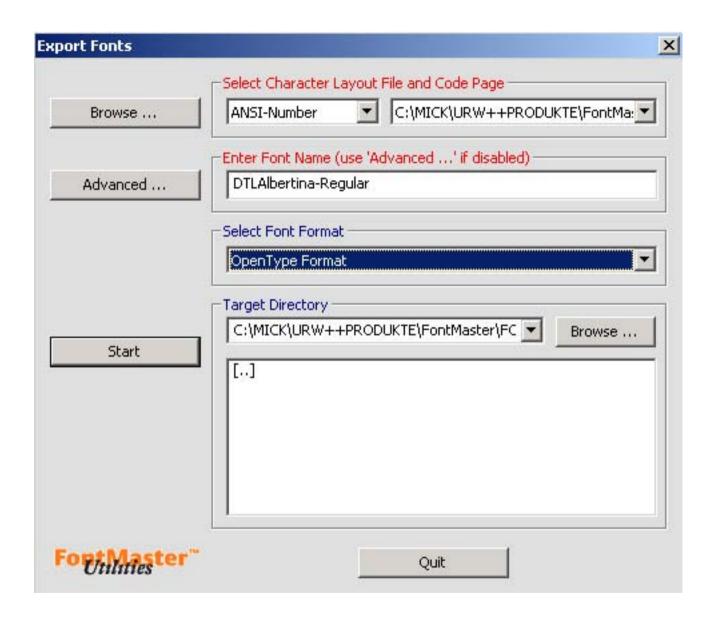












The layout File determines the character set and relates the character data base numbers (BE-numbers) to Postscript names.



```
C urwotf.cha
Version 002.000
Starttable
URWNum; urwcOMP; urwcOMP; UNINum; ANNum; QDNum; PSNum; PSName; KernClass; StatClass
101;;;x0041;65;65;65;A;V;
102;;;x0042;66;66;66;B;V;
103;;;x0043;67;67;67;C;V;1
104;;;x0044;68;68;68;D;V;1
105;;;x0045;69;69;69;E;V;1
106;;;x0046;70;70;70;F;V;
107;;;x0047;71;71;71;G;V;
201;101;701;x00C4;196;128;;Adieresis;V;
202;101;704;x00C1;193;231;;Aacute;V;
203;101;705;x00C0;192;203;;Agrave;V;
204;101;706;x00C2;194;229;;Acircumflex;V;
301;;;x0061;97;97;97;a;M;
302;;;x0062;98;98;98;b;M;
336;;;xEA00;;;;ff;;
337;;;xEA01;;;;fi;;
338;;;xEA02;;;;fl;;
341;;;xEA03;;;;ffi;;
342;;;xEA04;;;;ffl;;
399;;;x207D;;;;parenleftsuperior;;
543;;;;;;oneoldstyle;;
544;;;;;;twooldstyle;;
4308;;;;;;Hsmall;;
4309;;;;;;Ismall;;
Endtable
```

Adobe feature File

```
feature smcp {
    sub @LETTERS_LC by @LETTERS_SC;
    sub @PUNCT DEFAULT by @PUNCT SC;
```



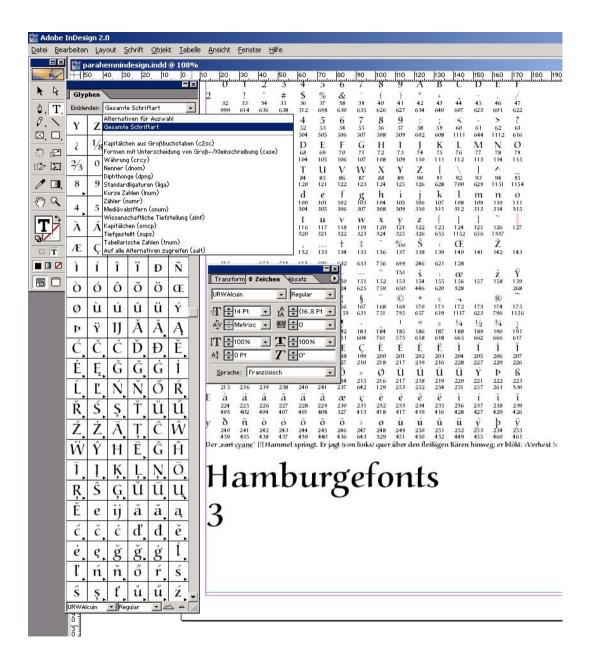
```
sub @FIG TAB LINING by @FIG TAB OLDSTYLE;
    sub @FIG FIT LINING by @FIG FIT OLDSTYLE;
   sub @CURRENCY LINING by @CURRENCY TAB OLDSTYLE;
    sub @ACCENTS LC by @ACCENTS SC;
   sub [numbersign percent perthousand] by [numbersign.taboldstyle percent.oldstyle perthousand.oldstyle];
} smcp;
feature crcy {
 script latn;
 lookup ALL CRCY {
    substitute \5 from [\61 \102 \103 \107];
    substitute \61 from [\5 \102 \103 \107];
    substitute \102 from [\5 \61 \103 \107];
    substitute \103 from [\5 \61 \102 \107];
    substitute \107 from [\5 \61 \102 \103];
    substitute \235 from [\291 \608 \609];
    substitute \291 from [\235 \608 \609];
    substitute \608 from [\235 \291 \609];
    substitute \714 from [\711 \712 \713];
  } ALL CRCY;
 script kana;
 lookup ALL CRCY;
 script hani;
 lookup ALL CRCY;
 script cyrl;
 lookup ALL CRCY;
 script grek;
 lookup ALL CRCY;
} crcy;
```



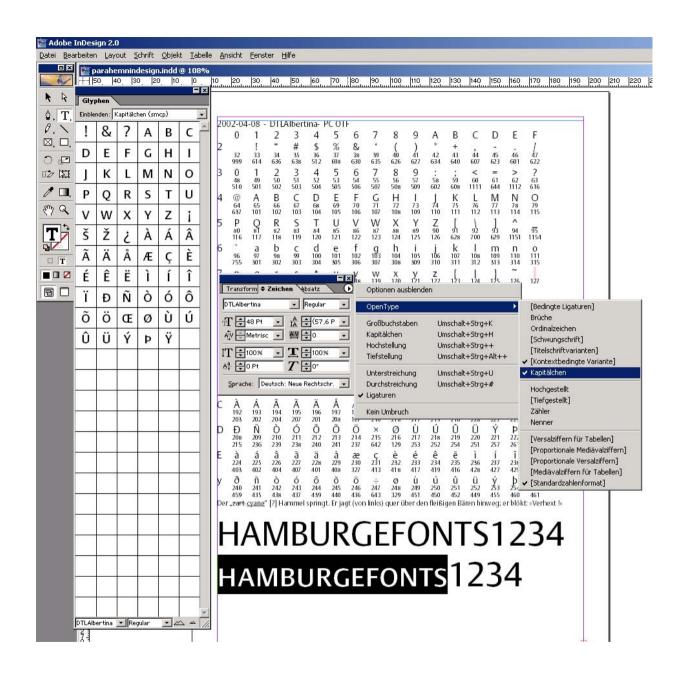
List of currently supported features:

```
# --- FEATURE SUMMARY
# --- Substitution
     aalt: access all alternates
     smcp: lc to smallcaps
    c2sc: caps to smallcaps
    case: uppercase, math and punct shift up
     titl: replaces default glyphs with .titling variations
     onum: changes to oldstyle figures
     lnum: changes to lining figures
     pnum: changes to proportional figures
     tnum: changes to tabular figures
     crcy: replaces any currency char with any other
     sups: makes numbers superior
     sinf: makes numbers inferior
     numr: replaces selected figures with numerators
     dnom: replaces selected figures with denominators
    frac: substitutes the existing fractions
     dpng: dipthong subs
     liga: standard lig replacement
     salt: replaces glyphs with alternate variations
     dlig: discretionary ligatures
     ordn: subs ordinal glyphs after numbers
     ornm: allows access to ornaments
     zero: slashed zero
# --- Positioning
     kern: pairs in simple and class form
     cpsp: wider spacing for caps in all-cap setting
```

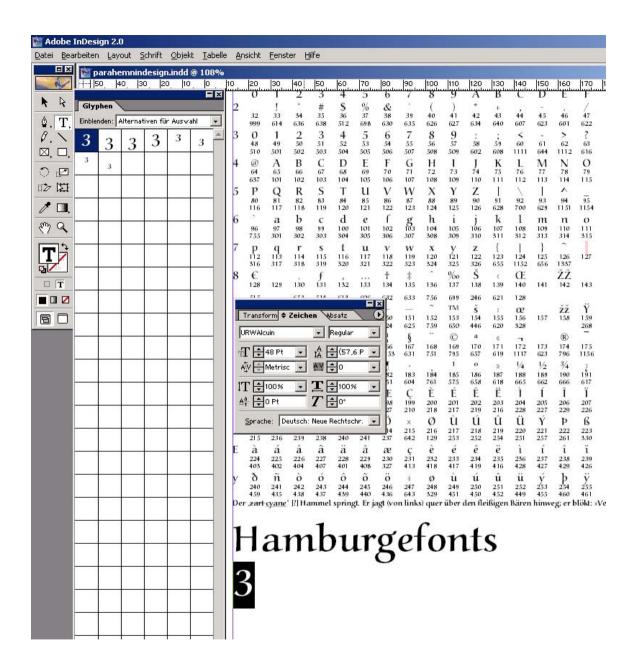














Zusammenfassung:

- OpenType wird sich weiter durchsetzen.
- 5 2002 ist noch keine komplette Unterstützung vorhanden.
- Die Vorteile von OpenType überwiegen schon heute.
- FontMaster ist ein ideales Tool um OT Fonts zu erzeugen.

